

TERMINE & AUSTRAGUNGS-ORTE

Hinrunde: **08.03.2020** Hamburg (07.03.20 DM Leistungsklasse in Hamburg), edel-optics.de Arena

Rückrunde: **27.09.2020** Berlin (26.09. DM Schüler in Berlin), Horst-Korber-Sportzentrum

Playoffs: **24.10.2020** Hagen (im Anschluss an die DM Masterklasse), Krollmann Arena

TEAMSTÄRKE & MODUS

Hin- & Rückrunde

Herren: drei Gruppen zu je fünf Teams (Round Robin)

Damen: zwei Gruppen zu je sechs Teams (Round Robin)

Playoffs

Halbfinals: Sieger Gruppe 1 gegen Zweiten aus Gruppe 2

Kampf um Platz 3: Verlierer aus beiden Halbfinals gegeneinander

Finale: Sieger aus beiden Halbfinals gegeneinander

AUSTRAGUNGSMODUS / ABLAUF / ORGANISATION

- Die Wettkampf-Halle unterscheidet sich optisch zu der klassischen DM-Austragung (eigenes Branding).
- Die Halle wird analog zu den WKF-Turnieren (EM/WM/Premier League) über vier Wettkampf-Matten, in einer Linie nebeneinander, angeordnet.

TEAM-ZUSAMMENSETZUNG

Herren: 5 Starter + 2 maximal Ersatzkämpfer

- Mindestens zwei Athleten müssen aus dem Landesverband des gemeldeten Vereins stammen.
- Die Teilnahme von zwei ausländischen Athleten (fester Wohnsitz im Ausland) ist möglich, wobei max. ein Athlet pro Runde kämpfen darf.
- Die Teilnahme von zwei Junioren-Athleten (das 17. Lebensjahr muss im Jahr des ausgetragenen Wettkampfes vollendet sein) ist möglich (Kann-Regel).
- Zur Rückrunde bzw. zu den Playoffs können zwei Athleten im Team-Aufgebot ausgetauscht werden (Meldefrist 14 Tage vor Rückrunde/Playoffs).
- Alle Team-Kämpfer müssen eine gültige Jahressichtmarke des DKV haben, für ausländische Athleten muss diese rechtzeitig vorliegen und ggf. zur Kontrolle am Wettkampftag vorgelegt werden.

Damen: 3 Starterinnen + maximal 2 Ersatzkämpferinnen

- Mindestens zwei Athletinnen müssen aus dem Landesverband des gemeldeten Vereins stammen.
- Die Teilnahme von einer ausländischen Athletin (fester Wohnsitz im Ausland) ist möglich.
- Die Teilnahme von einer Junioren-Athletin (das 17. Lebensjahr muss im Jahr des ausgetragenen Wettkampfes vollendet sein) ist möglich (Kann-Regel).

- Zur Rückrunde bzw. zu den Playoffs können zwei Athletinnen im Team-Aufgebot ausgetauscht werden (Meldefrist 14 Tage vor Rückrunde/Playoffs).
- Alle Team-Kämpferinnen müssen eine gültige Jahressichtmarke des DKV haben, für ausländische Athletinnen muss diese rechtzeitig vorliegen und ggf. zur Kontrolle am Wettkampftag vorgelegt werden.

ANZAHL BEGEGNUNGEN / KÄMPFE

Herren

4 Vorrunden-Begegnungen je Team (mit jeweils fünf Kämpfen)

20 Einzel-Kämpfe je Team je Hin- und Rückrunde

30 Team-Begegnungen (alle Teams) je Hin- und Rückrunde – 60 Begegnungen gesamt

150 Einzel-Kämpfe insgesamt (alle 15 Teams) je Hin- und Rückrunde – 300 Begegnungen gesamt

Damen

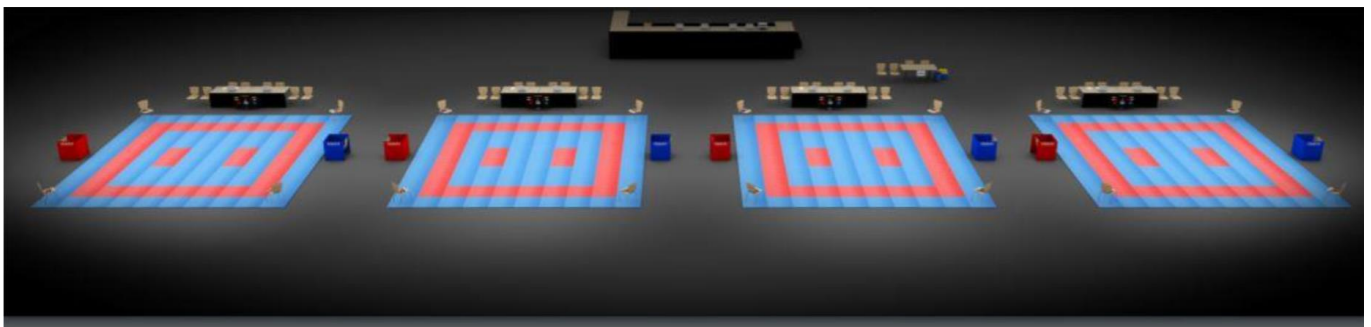
5 Vorrunden-Begegnungen je Team (mit jeweils drei Kämpfen)

15 Einzel-Kämpfe je Team je Hin- und Rückrunde

30 Team-Begegnungen (alle Teams) je Hin- und Rückrunde – 60 Begegnungen gesamt

90 Einzel-Kämpfe insgesamt (alle 12 Teams) je Hin- und Rückrunde – 180 Begegnungen gesamt

WETTKAMPF-REGELN



1. Kampfzeit: 3 Min. für Damen und Herren.
2. Alle Kämpfe werden ausgekämpft.
3. Unentschieden sind bei den einzelnen Begegnungen und der Teamwertung möglich (kein Hantei, kein Entscheidungskampf).
4. Punkte für Rangliste/Tabelle bei den Hin- und Rückrunden: Die Punkte-Verteilung in der Tabelle folgt den Ergebnissen der einzelnen Begegnungen während der Team-Wettkämpfe:
 - 4.1. Jeder Einzelsieg bringt drei Punkte. Jedes Unentschieden einen Punkt.
Diese Punkte werden immer vergeben – egal, ob die Mannschaft am Ende gewinnt oder verliert.

Rechenbeispiele / Szenarien:

| | |
|---------------------|------------------------------------------|
| 5:0 – (5 Siege) | Siegerteam 15 Punkte; Verlierer 0 Punkte |
| 4:0 – (4 S./1U.) | Siegerteam 13 Punkte; Verlierer 1 Punkt |
| 4:1 – (4S./1N.) | Siegerteam 12 Punkte; Verlierer 3 Punkte |
| 3:0 – (3S./2U.) | Siegerteam 11 Punkte; Verlierer 2 Punkte |
| 3:1 – (3S./1U./1N.) | Siegerteam 10 Punkte; Verlierer 4 Punkte |
| 3:2 – (3S./2N.) | Siegerteam 9 Punkte; Verlierer 6 Punkte |
| 2:0 – (2S./3U.) | Siegerteam 9 Punkte; Verlierer 3 Punkte |
| 2:1 – (2S./2U./1N) | Siegerteam 8 Punkte; Verlierer 5 Punkte |
| 2:2 – (2S./1U./1N.) | jede Mannschaft 7 Punkte |
| 1:0 – (1S./4U.) | Siegerteam 7 Punkte; Verlierer 4 Punkte |
| 1:1 – (1S./3U./1N.) | jede Mannschaft 6 Punkte |
| 0:0 – (5 U.) | jede Mannschaft 5 Punkte |

4.2. Zudem werden die Wertungspunkte (Punkte und Gegenpunkte: Yuko, Wazaari, Ippon) jedes Kampfes erfasst und eine Punkte-Differenz ermittelt. Sollten in der Tabelle die Punkte der erkämpften Siege gleich sein, entscheidet die Punkte-Differenz. Sollte diese auch gleich sein, entscheidet der direkte Vergleich der Teams. Im Falle eines Unentschiedens wird ein Stich-Kampf ausgeführt.

GELDPRÄMIEN/ EHRUNGEN

- **Team-Siege**
Als zusätzlichen Bonus erhält jede Mannschaft für jeden Team-Sieg eine Prämie von **25,00 €**.
- **Weitere Auszeichnungen**
Der jeweils beste Kämpfer / die jeweils beste Kämpferin der Hin-/Rückrunde erhält eine Prämie von **50,00 €**.

Siegprämien werden nur an die Teams ausgeschüttet, die alle Team-Begegnungen in der Hin- und Rückrunde komplett ausgekämpft haben.

KAMPFRICHTER/INNEN

Für die Bundesliga teilt der DKV-Bundeskampfrichter-Referent die international erfahrenen und in den Lizenzstufen höchst qualifizierten Kampfrichter/Innen ein. Ausländische, erfahrene Kampfrichter sind erwünscht (min. kontinental).

PLAYOFFS

- Insgesamt acht Team-Kämpfe (vier bei den Herren / vier bei den Damen) auf zwei Matten.
- Die Vorrunden und die beiden Kämpfe um Platz drei finden auf zwei Matten statt.
- Die Finals werden auf einer zentralen Matte ausgetragen.
- Finalveranstaltung mit Shows, Inszenierungen, Lichteffekten, Sportdata Video Review, Siegerehrung.

GELDPRÄMIEN FÜR DIE PLÄTZE 1 - 4

| | |
|-----------------|----------|
| 1. Platz | 700,00 € |
| 2. Platz | 400,00 € |
| 3. Platz | 200,00 € |
| 4. Platz | 100,00 € |